

Kriterienkatalog zur Beurteilung von Spiel- und Lernsoftware

Edutainmentsoftware Begriff, Zusammensetzung aus Education und Entertainment also Bildung und Unterhaltung

- Systemanforderungen – Angabe von minimalen bzw. empfohlenen Voraussetzungen
- Für welches Alter ist das Spiel geeignet?
- klare Aufgabenstellung
- Wiederholungen sollten möglich sein
- Hilfestellungen
- durch eigenes Handeln zur Lösung kommen
- Anerkennung/Lob
- Fehlerkorrektur/Fehlerrückmeldung
- Lernen in spielerischer Form - wie ist das Programm strukturiert?
- verschiedene Schwierigkeitsstufen
- Möglichkeit ein Spiel in verschiedenen Sprachen zu spielen
- farbliche und sprachliche Gestaltung - Qualität der technischen Aufbereitung
- Spielübersicht vorhanden/auswählbar?
- Navigation durchs Spiel- können Kinder alleine mit dem Programm zurechtkommen?
- Bei Lernprogrammen Auswahl bestimmter Übungen möglich? Bezug zum entwicklungsbedingten Lernstoff
- Flexible Zeitgestaltung
- Identifikationsfiguren im Spiel